**[WebRTC faz chamadas em vídeo entre Chrome e Firefox sem o uso de plugins](https://tecnoblog.net/123431/webrtc-chrome-firefox-video/" \o "WebRTC faz chamadas em vídeo entre Chrome e Firefox sem o uso de plugins)**

<https://tecnoblog.net/123431/webrtc-chrome-firefox-video/>

Padrão aberto também suporta compartilhamento de arquivos.  
WebRTC está sendo desenvolvido desde maio de 2011 pela W3C.

Desde maio de 2011, a W3C trabalha numa API chamada WebRTC (Web Real-Time Communication), que permite o compartilhamento de arquivos e chamadas em voz e vídeo diretamente do navegador, sem necessidade de instalar plugins. Meses se passaram e o projeto evoluiu: hoje, [Google](https://blog.chromium.org/2013/02/hello-firefox-this-is-chrome-calling.html) e [Mozilla](https://hacks.mozilla.org/2013/02/hello-chrome-its-firefox-calling/) demonstraram o WebRTC funcionando perfeitamente entre os dois navegadores.

Com o PeerConnection do WebRTC, Chrome e [**Firefox**](https://tecnoblog.net/sobre/firefox/) agora podem se comunicar entre si sem o uso de plugins, graças aos engenheiros do [**Google**](https://tecnoblog.net/sobre/google/) e da Mozilla, que trabalharam juntos para garantir a compatibilidade da tecnologia entre os dois navegadores. Segundo o Google, a novidade traz “voz nítida e clara, vídeo em alta definição (HD) e baixa latência de comunicação para o navegador”.

O vídeo abaixo mostra o chefe de inovação da Mozilla, Todd Simpson, conversando em vídeo com o diretor de produtos do Google Chrome, Hugh Finnan:

<https://www.youtube.com/watch?v=MsAWR_rJ5n8>

A comunicação é feita com o uso de várias tecnologias, como os codecs Opus e VP8 para áudio e vídeo, e o protocolo DTLS-SRTP para criptografia de dados.

Como o WebRTC está integrado ao navegador, o usuário não terá problemas com plugins instáveis (oi, Flash!) ou com falhas de segurança (oi, Java!) – tudo pode ser feito com JavaScript e [**HTML5**](https://tecnoblog.net/sobre/html5/). Dependendo da criatividade dos desenvolvedores, também não precisaremos mais instalar aplicativos de VoIP para fazer chamadas entre dois PCs no futuro. E o WebRTC não serve apenas para áudio e vídeo; também será possível compartilhar arquivos sem depender de um servidor.

O WebRTC já está ativado por padrão no [beta do Chrome 25](https://www.google.com/intl/pt-br/chrome/browser/beta.html). No [Firefox Nightly](https://nightly.mozilla.org/), é necessário entrar em about:config e modificar o valor de media.peerconnection.enabled para “true”. Se você é desenvolvedor e está interessado em aprender mais sobre o WebRTC, a Mozilla publicou um aplicativo de exemplo no [*Mozilla Hacks*](https://hacks.mozilla.org/2013/02/hello-chrome-its-firefox-calling/).

A Opera Software também está trabalhando na tecnologia e incluiu o WebRTC em seu navegador [no ano passado](https://dev.opera.com/articles/view/head-tracking-with-webrtc/). O [**Safari**](https://tecnoblog.net/sobre/safari/) ainda não suporta o recurso. A Microsoft apresentou em janeiro um padrão próprio para o Internet Explorer, o CU-RTC-Web, e disse que o WebRTC estaria “longe de ser completo e estável”.